

CMap

CMap è una collezione di oggetti o valori che possono essere recuperati mediante una chiave.

Ecco i metodi e proprietà pubblici della classe (Value è il metodo di default così se x è una istanza di CMap, si può scrivere x(mykey) che equivale a x.Value(mykey)):

```
Public DefaultValue As Variant
Public Function Add(ByVal key As Variant, ByVal Value As Variant) As Long
Public Function AddMap(ByVal map As CMap)
Public Property Get GetObject(ByVal key As Variant) As Object
Public Property Get Value(ByVal key As Variant) As Variant
Public Property Set Value(ByVal key As Variant, ByVal vnewValue As Object)
Public Property Let Value(ByVal key As Variant, ByVal vnewValue As Variant)
Public Function IndexOfKey(ByVal key As Variant)
Public Function GetValueByIndex(ByVal index As Long) As Variant
Public Property Get Count() As Long
Public Property Get UpperBound() As Long
Public Property Get LowerBound() As Long
Public Function IndexOfValue(ByVal Value As Variant) As Long
Public Function GetKeyByIndex(ByVal index As Long) As Variant
Public Function Remove(ByVal index As Long)
Public Sub Clear()
Public Function Exists(ByVal key As Variant) As Boolean
Public Function KeysArray() As CArray
Public Property Get DefaultValue() As Variant
Public Property Let DefaultValue(ByVal vnewValue As Variant)
Public Property Set DefaultValue(ByVal vnewValue As Variant)
Public Sub ResetDefaultValue()
```

Notare che è possibile impostare DefaultValue per evitare che x(mykey) generi errore nel caso che mykey è una chiave inesistente. DefaultValue può essere un valore o un oggetto. Se la collezione contiene oggetti è possibile invece utilizzare GetObject al posto di Value. GetObject restituisce Nothing se la chiave è inesistente.

Esempi:

```
Dim c as CMap: Set c = New CMap
c("X") = "Ciao"
c("Y") = "Salve"
Debug.Print c("X")  'Stampa "Ciao"
Debug.Print c("Z")  'Genera errore
c.DefaultValue = ""
Debug.Print c("Z")  'Stampa ""

Set c = New CMap
Set c("X") = o
Debug.Print c("X").Nome          'Equivale a Debug.Print o.Nome
Debug.Print c.GetObject("X").Nome 'Equivale a Debug.Print o.Nome
Debug.Print IsNothing(c.GetObject("Z")) 'Stampa True
Debug.Print IsNothing(c("Z"))      'Genera errore
Set c.DefaultValue = Nothing
Debug.Print IsNothing(c("Z"))      'Stampa True

Set c = New CMap
For i=1 to 10
    c("X" & i) = i * 1000
Next
Debug.Print c("X6") 'Stampa 6000
For i=c.LowerBound To c.UpperBound
    Debug.Print c.GetValueByIndex(i) 'Stampa i valori da 1000 a 10000 (1000 in 1000)
Next
For i=c.LowerBound To c.UpperBound
    Debug.Print c.GetKeyByIndex(i)   'Stampa i valori da X1 a X10
Next
```